



ZAMKOWE FERIE NA MAZURACH 2017

ANIMACJE DLA DZIECI – BAJKOGRÓD

Wehikuł czasu – harmonogram*

(terminy realizacji: 16-22.01, 30.01-04.02, 13-18.02)

PONIEDZIAŁEK – PREHISTORIA

10.00-11.30 – Malowidła naścienne

Zajęcia manualno-plastyczne, w których dzieci za pomocą rąk malują czasy, w których żyją, dla następnych pokoleń.

13.00-14.30 – Polowanie na mamuty

Takie wyprawy trwały tygodniami. Za pomocą wiedzy uzyskanej od Freda i Barneya na zajęciach nasi lowcy rozpalą ognisko w oczekiwaniu na mamuty, przygotowują broń i opracują wspólną taktykę na zdobycie pożywienia (zajęcia konstrukcyjno- sportowe).

16.00-17.30 – Era kamienia

Wspólnie stworzymy biżuterię z prostych materiałów, które otaczają nas na co dzień (kamienie w różnych kolorach, koraliki, patyczki barwione, a może śnieg?).

WTOREK – STAROŻYTNOŚĆ

10.00-11.30 – W poszukiwaniu kota Kleopatry

Interaktywna gra w klimacie starożytnego Egiptu z wieloma zadaniami i przeszkodami do pokonania. Czy dzieciom uda się odnaleźć pupila królowej Egiptu?

13.00-14.30 – Budowanie piramid

Zajęcia plastyczno-manualne, w których dzieci za pomocą specjalnych rurek tworzą swoje piramidy różnej wielkości, w nich umieszczają sarkofagi ze skarbami. Całe zajęcia podsumuje galeria piramid egipskich.

16.00-17.30 – Wyścigi rydwanów

Stwórz swój rydwan, przygotuj odpowiednio „konie”, znajdź woźnicę i zmiierz się w wyścigu rydwanów.

ŚRODA – ŚREDNIOWIECZE

10.00-11.30 – Rycerzem być

Pasowanie na giermka, nauka fechtunku, obsługa łuku to podstawa każdego rycerza. Podczas tych zajęć: strzelnica łucznicza, walki na miecze otulinowe i nauka władania kopią.

13.00-14.30 – Rycerzem być

Nauka fechtunku, walki na miecze otulinowe i nauka władania kopią.

16.00-17.30 – Zdobywanie Zamku

Dynamiczna gra strategiczna w obronie własnego królestwa przygotowanego przez dzieci. Zwycięży najlepszy gród.

CZWARTEK – RENESANS

10.00-11.30 – Leonardo i jego maszyny latające

Warsztaty z robienia latawców i balonów latających, dla bardziej wprawionych przygotujemy pracownię spadochronową.

13.00-14.30 – Malarstwo i rzeźba

Zajęcia plastyczne – karykatury i praca w glinie to obowiązek każdego małego artysty – stwórz własną pamiątkę z czasów renesansu

16.00-17.30 – Astrologia i astronomia

Zajęcia z opracowywania i rysowania map, gwiazd i układów słonecznych. Stworzymy własny układ planetarny i spróbujemy stworzyć jego makietę.

PIĄTEK – TERAŹNIEJSZOŚĆ – POKEMON GO

10.00-11.30 – Stwórz swojego Pokemona

Zajęcia plastyczne z masy solnej – pod okiem animatora tworzymy własne pokemony, które będziemy mogli rozwijać w trakcie trwania zajęć.

13.00-14.30 – Gra terenowa w poszukiwaniu pokemonów

Stwórz własną postać łącznie z charakteryzacją i złap wszystkie pokemony leśne, kosmiczne, wodne i ogniowe; jaki charakter trenera, taki rodzaj pokemonów do złapania.

16.00-17.30 - Kontynuacja zabawy z POKEMONAMI

SOBOTA – PRZYSZŁOŚĆ

10.00-11.30 – Stwórz własny statek kosmiczny

Zajęcia plastyczne z tworzenia maszyn latających 27 wieku – ogranicza nas tylko wyobraźnia.

13.00-14.30 – Kosmos run

Stworzymy kosmiczny tor przeszkód, na którym postaramy się ustanowić rekord.

16.00-17.30 - Spotkanie z obcym

Nagrywamy filmy kosmiczne ze spotkaniem z obcym, wcielimy się w rolę poszukiwaczy nowych cywilizacji, może uda się kogoś spotkać?

Mali naukowcy – harmonogram*

(terminy realizacji: 23-28.01,06-11.02, 20-25.02)

PONIEDZIAŁEK – PRĄD I ELEKTRYKA

10.00-11.30 – Magnesomania

Nerwusometr, kompas na wodzie, elektro-magnes, przyciąganie – doświadczenia.

13.00-14.30 – Bałwanowy show

Konkurs na najbardziej okazałego bałwana, ze śniegu lub papieru mâché.

16.00-17.30 – Prąd bez Prądu

Baterie z warzyw i owoców, świecące diody, żarówka i promienie słoneczne.

WTOREK – ZMYŚLY, ZAPACHY, DOTYK, KUCHNIA I SMAKI

10.00-11.30 – Mydlarnia

Stworzymy własne mydelka o różnych zapachach i kolorach, wykrywanie skrobi, robienie herbat.

13.00-14.30 – Snow Fight

Wielka walka na śnieżki oraz budowa igła z cukru. W przypadku braku śniegu stworzymy własną amunicję do wspólnej zabawy.

16.00-17.30 – Kuchnia od Kuchni

Biżuteria makaronowa, quiz testowania smaków i zapachów, wyporność i rozpuszczalność.

ŚRODA – MECHANIKA I KONSTRUKCJE

10.00-11.30 – Mini Katapulty

Warsztaty z budowania katapult – zawody strzelania do celu.

13.00-14.30 – Makieta miasta przyszłości

Zajęcia plastyczne z wykorzystaniem różnych technik konstrukcyjnych.

16.00-17.30 – Speryoskop i Peryskop

Budowa urządzeń optycznych.

CZWARTEK – DŹWIĘK I AKUSTYKA

10.00-11.30 – Konstrukcje Instrumentów

Warsztaty z budowy instrumentów oraz zabawy dźwiękiem.

13.00-14.30 – Karaoke

Sprawdzimy poziom, ton i częstotliwość głosu w trakcie trwania najlepszych hitów.

16.00-17.30 – Digaridoo i Zaklinacze deszczu

Warsztaty z tworzenia instrumentów.

PIĄTEK – OGIEN I WODA

10.00-11.30 – Świat wulkanów

Warsztaty z tworzenia wulkanów i doświadczenia, którymi dokonamy jego erupcji, gaszenie ognia i robienie świec.

13.00-14.30 – Gra planszowa 3D „Władca żywiołów”

Stworzymy własną grę planszową pokonując wiele zadań.

16.00-17.30 – Atlantyda

Topienie śniegu i budowa filtrów wody, trzy stany skupienia i zabawy z suchym lodem.

SOBOTA – ZIEMIA I POWIETRZE

10.00-11.30 – Podróż do jądra Ziemi

Ciecz nienewtonowska, zdjęcia 3D i piaskownica w środku, czyli zabawy z piaskiem kinetycznym.

13.00-14.30 – Robo Made

Zajęcia plastyczne z tworzenia robotów – każdy z uczestników będzie z innej planety.

16.00-17.30 – Atlas Chmur

Zajęcia z tworzenia spadochronów, hel i podniebne akrobacje, kolory i pryzmat.

*** program ramowy może ulec zmianie**