

31.07-05.08.2017r.

31.07 Poniedziałek:

Prehistoria - Tajemniczy labirynt Minotaura

- 11.00-13.00 – Warsztaty recyklingu - Tworzenie postaci z legend i Minotaura sali zabaw;
- 14.00-15.30 – Podchody - „W tajemniczym labiryncie Zamku w Rynie”;
- 15.30-16.00 – Kalambury;
- 16.00-17.00 – Tworzenie legendy Hotelu ZAMEK RYN****, przygotowanie do balu
- 18.00-19.00 – Bal – Grecka Arena



Poznamy najświetniejsze mity oraz dowiemy się jaka jest różnica między mitem, a legendą. Razem stworzymy naszego potwora Minotaura, który będzie strzegł sali zabaw, po czym wyruszymy po hotelu w poszukiwaniu części mapy chronologicznej dziejów Ziemi.

01.08 Wtorek: Dzień Bystrzaka

- 11.00-13.00 – Poranne zajęcia na świeżym powietrzu;
- 14.00-15.00 – Turniej gry w boule na świeżym powietrzu;
- 15.00-16.00 – W kolorowym świecie baniek mydlanych;
- 16.00-16.30 – Warsztaty origami;
- 16.30-17.00 - Bingo
- 18.00-19.00 – Turniej bystrzaka.

Każdy z nas uważa się za bystrzaka – a jak jest naprawdę? Tego dnia czeka nas dużo ruchu, łamigłówek i wesołych rozgrywek.

02.08 Środa: W wiosce Indiańskiej

- 11.00-13.00 – Warsztaty wykonywania biżuterii;
- 14.00-15.00 – Budowa tipi, zabawy na świeżym powietrzu;
- 15.00-16.00 - Zabawy z chustą animacyjną
- 16.00-17.00 – Warsztaty malowania węglem;
- 18.00-19.00 – Malowanie buziek oraz Mini Disco Indiańskie.

Tego dnia poznamy jedną z najstarszych kultur ludzkości. Dowiemy się jak wyglądało ich codzienne życie, poznamy zwyczaje oraz nauczymy się wykonywać biżuterię. Każdy z nas zrobi swój łapacz snów, który będzie nas chronił przed koszmarami.

03.08 Czwartek: Rycerze Króla Artura

11.00-13.00 – Zajęcia manualne – tworzenie zbroi rycerskiej;

14.00-15.00 – Quiz rycerski- tworzenie kodeksu;

15.00-16.00 - Zajęcia na świeżym powietrzu - Pasowanie na rycerza czyli zajęcia sprawnościowe;

16.00-16.30 – Animatorzy kontra dzieciaki;

16.30-17.00 – Tworzenie mieczy;

18.00-19.00 – Rycerskie Mini Disco.

Trzeba będzie się wykazać nie lada zdolnościami oraz sprytem, aby dostać się do zespołu Króla Artura. Sprawa będzie bardzo poważna, ponieważ zaginął miecz króla Artura (Exkalibur). Uwaga: aby go odszukać, uczestników czeka wyprawa pełna mrocznych doznań i tajemnic, które trzeba będzie rozwikłać.

04.08 Piątek : Starożytne znaki

11.00-13.00 – Warsztaty masy solnej oraz porcelanowej – tworzenie magicznych talizmanów;

14.00-15.00 – Warsztaty manualne - nauka pisania oraz szyfrowania hieroglifów;

15.00-17.00 – Podchody

18.00-19.00 – Pokaz mody Królowej Kleopatry.

Poznamy jedno z najwcześniejszych pism naszej ludzkości. Nauczymy się pisać oraz czytać hieroglify na kamieniach lub papirusie. Stworzymy magiczne talizmany, na których zaszyfrujemy zagadki dla kolejnej grupy uczestników w następnych tygodniach. Wieczorem pojawimy się na salonach u Królowej Kleopatry, zaprezentujemy naszą kolekcję strojów oraz biżuterii. Zakończymy to wszystko ucztą Boga Słońca i odtańczymy nasz taniec.

05.08 Sobota : Holmes na tropie przygody

11.00-13.00 – Warsztaty detektywistyczne;

14.00-15.30 – Podchody - poszukiwanie „Włochatej ręki”;

15.30-17.00 – Zgadnij - zgadula;

18.00-19.00 – Jaka to nutka?

Znikają zabawki z sali zabaw oraz słodycze, a to wszystko za sprawą „Włochatej ręki”. Jej szybkość i spryt nie są doskonałe, gdyż zostawia odciski palców. Dzięki naszemu zestawowi detektywistycznemu nauczymy się jak pobrać odciski palców. Dzięki temu odzyskamy zabawki i słodycze.