

**28-30.08.2017r.**



## **28.08 Poniedziałek:**

### **Prehistoria - Tajemniczy labirynt Minotaura**

11.00-13.00 – Warsztaty recyklingu - Tworzenie postaci z legend i Minotaura sali zabaw;

14.00-15.30 – Podchody - „W tajemniczym labiryncie Zamku w Rynie”;

15.30-16.00 – Kalambusy;

16.00-17.00 – Tworzenie legendy Hotelu ZAMEK RYN\*\*\*\*, przygotowanie do balu

18.00-19.00 – Bal – Grecka Arena

Poznamy najslawniejsze mity oraz dowiemy się jaka jest różnica między mitem, a legendą. Razem stworzymy naszego potwora Minotaura, który będzie strzegł sali zabaw, po czym wyruszymy po hotelu w poszukiwaniu części mapy chronologicznej dziejów Ziemi.

## **29.08 Wtorek: Dzień Bystrzaka**

11.00-13.00 – Poranne zajęcia na świeżym powietrzu;

14.00-15.00 – Turniej gry w boule na świeżym powietrzu;

15.00-16.00 – W kolorowym świecie baniek mydlanych;

16.00-16.30 – Warsztaty origami;

16.30-17.00 - Bingo

18.00-19.00 – Turniej bystrzaka.

Każdy z nas uważa się za bystrzaka – a jak jest naprawdę? Tego dnia czeka nas dużo ruchu, łamiągówek i wesołych rozgrywek.

### **30.08 Środa: W wiosce Indiańskiej**

11.00-13.00 – Warsztaty wykonywania biżuterii;

14.00-15.00 – Budowa tipi, zabawy na świeżym powietrzu;

15.00-16.00 - Zabawy z chustą animacyjną

16.00-17.00 – Warsztaty malowania węglem;

18.00-19.00 – Malowanie buziek oraz Mini Disco Indiańskie.

Tego dnia poznamy jedną z najstarszych kultur ludzkości. Dowiemy się jak wyglądało ich codzienne życie, poznamy zwyczaje oraz nauczymy się wykonywać biżuterię. Każdy z nas zrobi swój łapacz snów, który będzie nas chronił przed koszmarami.

### **31.08 Czwartek: Rycerze Króla Artura**

10.00-12.00 – Zajęcia manualne – tworzenie zbroi rycerskiej;

12.30-14.00 – Quiz rycerski- tworzenie kodeksu, tworzenie mieczy;

14.00-15.00 - Zajęcia na świeżym powietrzu - Pasowanie na rycerza czyli zajęcia sprawnościowe;

15.30-16.00 – Animatorzy kontra dzieciaki;

15.30-16.30 – Rycerskie Mini Disco ;

Trzeba będzie się wykazać nie lada zdolnościami oraz sprytem, aby dostać się do zespołu Króla Artura. Sprawa będzie bardzo poważna, ponieważ zaginął miecz króla Artura (Exkalibur). Uwaga: aby go odszukać, uczestników czeka wyprawa pełna mrocznych doznań i tajemnic, które trzeba będzie rozwikłać.